

Kl. 1 – wykonaj do 17.05

Temat 19. Przyszła wiosna – piszemy w Paintcie.(1)

Dzisiaj nauczysz się, jak się pisze teksty w edytorze grafiki Paint.

1. Otwórz podręcznik na str. 46. Zapoznaj się z informacjami jak korzystać z narzędzia „tekst” w Paintcie.
2. Wykonaj na komputerze w programie Paint ćw. 1 z podręcznika. (napisz słowo „Wierzba”).
3. Wykonaj ćwiczenia z książki nr 2 ze str. 47.
4. To wszystko na tę lekcję – resztę zrobimy za tydzień!

Powodzenia!

Kl. 1 – wykonaj do 24.05

Temat 19. Przyszła wiosna – piszemy w Paintcie.(2)

Dzisiaj dokończysz ostatni temat.

1. Otwórz podręcznik na str. 47.
2. Wykonaj na komputerze ćw. 3 - w programie z płytki – planeta 19. Zapisz.
Uwaga! W ćw. 1 otwierają się 2 zadania na raz – zrób obydwie.
3. Gdy zrobisz ćwiczenia z płytki naklej 10 naklejkę zgodnie z kodem w książce.

Powodzenia!

Kl. 2 – wykonaj do 17.05

Temat 21. W królestwie mrówek...(2)

1. Otwórz podręcznik na stronie 52. Dzisiaj popracujesz w podręczniku.
2. Wykonaj polecenia z podręcznik - nr 3 i 4.
3. Możesz wysłać zdjęcie na adres: zdalna-pawliwa@hotmail.com

Powodzenia!

Kl. 2 – wykonaj do 24.05

Temat 21. W królestwie mrówek...(3)

1. Otwórz podręcznik na stronie 53. Dzisiaj popracujesz w podręczniku.
2. Wykonaj polecenia z podręcznik - nr 5 i 6.
3. Możesz wysłać zdjęcie na adres: zdalna-pawliwa@hotmail.com

Powodzenia!

Informatyka - Kl. 3 – wykonaj do 17.05

Temat 16. Kraina zer i jedynek – poznajemy elementy systemu dwójkowego. (2)

1. Otwórz książkę na str. 35.
2. Uruchom płytkę – włącz nr 16.
3. Zagraj w gry:
 - **świat pikseli** – klikaj w piksele na lewym ekranie. Tam gdzie jest 1 na prawym musi być biały piksel na lewym ekranie.
 - **odkoduj mnie** – zamień liczby na system dwójkowy. Skorzystaj z podpowiedzi-literka **I** w zielonym kółeczku.
 - **zielona planeta** – robot musi wejść na pole **R** i przejść zieloną trasą do litery **M**. liczba kroków musi być zapisana w systemie binarnym(dwójkowym) i musi być podana po 2 cyfrach oznaczających kierunek. Skorzystaj z podpowiedzi.

Powodzenia!

Informatyka - Kl. 3 – wykonaj do 24.05

Temat 17. Krzyżówki – o tabelkach. (1)

4. Otwórz książkę na str. 36.
5. Uruchom płytkę – włącz nr 17.
6. Rozwiąż krzyżówkę z płytki. Klikaj w niebieskie trójkąty aby otrzymać pytanie.
7. Wyślij jak możesz otrzymane hasło na pawliwa@hotmail.com
8. Ciąg dalszy na następnej lekcji.

Powodzenia!