

Kl. 1 – wykonaj do 31.05

**Temat 20. W mrowisku - programujemy.(1)**

Dzisiaj popracujesz w podręczniku. Trochę trzeba będzie pomyśleć!

1. Otwórz podręcznik na str. 48-49.
2. Przeczytaj tekst ze str. 48 i odszukaj królową mrówek.
3. Wykonaj wszystkie 5 ćwiczeń ze str. 49.

Powodzenia!

Kl. 1 – wykonaj do 07.06

**Temat 20. W mrowisku - programujemy.(2)**

Dzisiaj popracujesz na programie z płytki!

1. Otwórz program z płytki. Planeta 20.
2. Zagraj w grę „Mrówka alfabetka”. Gdy poprawnie wykonasz otrzymasz 11 naklejkę. Naklej ją.
3. Zagraj w kolejne gry: królewskie przyjęcie oraz Tangram.

Powodzenia!

Kl. 2 – wykonaj do 07.06

**Temat 21. Kot na wakacjach-programujemy w Scratchu – zadanie na 2 tygodnie.**

1. Otwórz podręcznik na stronie 54-55. Dzisiaj popracujesz w Scratchu.
2. Wykonaj polecenia z podręcznika. Przygotujesz opowiadanie o wakacjach kota.
3. Wymyśl krótką historyjkę lub użyj tej z podręcznika.
4. W programie będziesz zmieniał tła. Dodaj 3 tła pasujące do opowiadania. Możesz pozmieniać nazwy tła (opis str 54).
5. Ułóż skrypty po swojemu lub tak jak na stronie 55.
6. Sprawdź działanie programu (zielona flaga).
7. Możesz wystać filmik opowiadania na adres: [zdalna-pawslowa@hotmail.com](mailto:zdalna-pawslowa@hotmail.com) (tylko kto chce i potrafi!)

Powodzenia!

**Temat 17. Krzyżówki – o tabelkach. (2,3) – praca na 2 tygodnie.**

1. Otwórz książkę na str. 36.
2. Na rysunku jest pokazane, jak się wstawia tabelę w programie Word.
3. Uruchom program na komputerze. Wymyśl hasło. Wstaw tabelę (tyle wierszy – kratek pionowych - ile liter będzie miało hasło).
4. Postępuj zgodnie z poleceniami ze strony 37. Aby twoja krzyżówka wyglądała podobnie do tej na dole strony, trzeba ją dodatkowo sformatować. Pomoże ci filmik:  
[https://www.youtube.com/watch?v=zra\\_p4CLdEk](https://www.youtube.com/watch?v=zra_p4CLdEk)
5. Wyślij jak możesz zdjęcie gotowej krzyżówki na [pawliwa@hotmail.com](mailto:pawliwa@hotmail.com) (tylko kto umie)

Powodzenia!